

# ChocoChulo



6-12

6-12 años  
6-12 años  
6-12 años



## ⓔ Reglas del juego

# CHOCOCHULO

### Juego de falsas verdades y de memoria para los golosos.

Edad: de 6 a 12 años

Número de jugadores: de 2 a 4

Duración: 15 mn



#### Contenido del juego:

4 láminas, 32 bombones con sabores diferentes:

7 bombones de sabor a cereza, 7 de sabor a fresa,

7 de sabor a plátano, 7 de sabor a manzana y 4 de sabor a champiñón.

#### Objetivo del juego:

Reunir 4 bombones idénticos o 4 bombones diferentes.

(Pero ten cuidado, ya que debes excluir los bombones con sabor a champiñón)

#### Desarrollo del juego:

Al comienzo de cada partida: mezcla bien los bombones, colócalos boca abajo en las bandejas y luego coloca las bandejas unas al lado de otras sobre la mesa.

Empieza a jugar el jugador más joven; se juega en el sentido de las agujas del reloj.

Cuando le llega el turno, cada jugador puede:

- Coger un bombón en una de las bandejas

- O coger un bombón a otro jugador.



#### 1 - Coger un bombón en la bandeja:

El jugador coge un bombón, mira cuál es su sabor (sin enseñárselo a los demás), y luego anuncia en voz alta cual es el sabor de ese bombón.

Ej: «¡Ohhh, el rico bombón de sabor a plátano!»

Luego coloca este bombón delante de él, boca abajo. Los bombones siguientes se colocarán a la derecha de éste y no se podrán cambiar de lugar durante toda la partida (para que los jugadores puedan memorizar sus ubicaciones).

Para despistar a los otros jugadores, puede indicar un sabor diverso al que realmente acaba de coger.

(Pequeño consejo: es evidente que al jugador que coge un bombón de sabor a champiñón le conviene mentir).

#### Entonces uno de los jugadores puede decirle que ha mentido:

- Si ha mentido realmente, el otro jugador coge este bombón sin mostrar el sabor a los restantes jugadores y lo coloca a continuación de sus propios bombones (y no importa si se trataba de un bombón de sabor a champiñón!)

- Si no era el caso, el jugador que no había mentido puede volver a jugar.

## 2 - Coger un bombón a otro jugador:

Si el jugador decide coger un bombón a otro jugador:

Anuncia «*Le voy a coger un bombón a Roberto*».

Roberto cierra los ojos inmediatamente.

Entonces el jugador elige uno de sus bombones y lo vuelve a colocar en la bandeja, en el lugar que elija (**sin mostrar el sabor a nadie**).

Luego coge un bombón de Roberto, mira el sabor y lo vuelve a colocar delante de él, en el lugar vacío que dejó el bombón que acaba de volver a colocar en la bandeja.

Luego Roberto abre los ojos, y no ha podido ver donde ha colocado el jugador de nuevo su bombón.

Ahora le toca al jugador situado a su izquierda elegir una de las 2 acciones.

**NB: en cualquier momento del juego, un jugador puede mirar los sabores de sus bombones.**

## Final del juego

El juego se termina cuando uno de los jugadores ha reunido 4 bombones del mismo sabor (4 fresas, 4 plátanos, 4 manzanas o 4 cerezas) o 4 bombones de sabores diferentes (1 fresa, 1 plátano, 1 manzana y 1 cereza).

En ambos casos, puede poseer además de los 4 bombones «ganadores», otros bombones adecuados pero para ganar no puede tener, en ningún caso, bombones con sabor a champiñón.

