

## El juego en el que hay que ser astuto como un mono y tener una memoria de elefante.

Unos pequeños monos que saltan de árbol en árbol con cocos de diferentes colores. Es difícil conseguir los deliciosos cocos, ya que los monos los esconden de forma muy ingeniosa.

Edad : a partir de 6 años

Número de jugadores : 2 a 4

Duración : 20 minutos

### Contenido del juego:

1 tablero, 1 dado de 6 cifras,

4 series (rojo, verde, amarillo y azul) de 5 monos.

En cada serie, los monos esconden 4 cocos

de colores diferentes y un mono burlón.



### Objetivo del juego

Llevar al pie de su baobab, 4 monos de colores diferentes, pero que todos escondan cocos del color del baobab del jugador.



### Preparación

- Cada jugador debe colocarse frente al color del baobab que ha elegido.
- Los 20 pequeños monos están colocados de forma aleatoria: 2 por cocotero, 1 por baobab.



### El juego

Los monos se desplazan por las 12 casillas del recorrido, en el sentido de las agujas del reloj. Cada jugador lanza el dado en su turno, levanta el mono que le corresponda para ver lo que oculta sin mostrarlo a los demás jugadores, a continuación debe avanzar el número de casillas indicado por el dado.

La mano pasa al jugador situado a su izquierda.

### A TENER EN CUENTA:

- Los monos burlones se ocultan bajo algunos monos, y el jugador que descubre uno es engañado por ese mono que no lleva ningún coco.
- Varios monos pueden encontrarse en un mismo árbol.
- Un mono puede realizar el recorrido varias veces.

### ¿Cómo llevar sus monos al pie de su baobab?

Cuando un jugador quiere llevar un mono bajo su baobab, debe conseguir el número de punto exacto o superior hasta su casilla de llegada (A).

- Antes de levantar su peón, el jugador grita « Jungolo » y muestra a los demás jugadores la parte inferior de ese peón.

A - El coco es del color buscado: el mono llega bajo su baobab y la mano pasa - ¡Bien jugado!

B - El color del coco es diferente del buscado o se trata de un mono burlón: El jugador desplaza el peón en el recorrido y pasa la mano

### ¿Quién gana?

La partida se interrumpe cuando uno de los jugadores reúne bajo su baobab los 4 monos que llevan los 4 coco de su color.