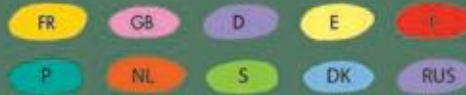


# little ASSOCIATION



2½ - 5 ans  
years  
años  
Jahre



# littleASSOCIATION

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido  
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold  
Conteúdo • Игровой комплект

X 30



## Ⓔ Reglas del juego

littleASSOCIATION

**Edad:** de 2,5 a 5 años

De 2 a 4 jugadores

**Duración de la partida:** 10 mn

### **Contenido:**

3 animales (1 conejos, 1 ranas, 1 vaca)

3 cartas universo (el huerto, la charca, el prado)

30 cartas elementos pertenecientes a los 3 universos



### **Universo del conejo: el huerto**

La zanahoria  
La lechuga  
El erizo  
El caracol  
La regadera  
El rastrillo  
El espantapájaros  
El conejo  
La cesta  
El tomate



### **Universo de la rana: la charca**

El junco  
La mariposa  
El pato  
La rana  
La libélula  
El pez  
La tortuga  
El patito  
La garza  
La barca



### **Universo de la vaca: el prado**

El abrevadero  
La manzana  
El campanario  
La barrera  
El pájaro  
La amapola  
La lechera  
La vaca  
La colmena  
La abeja



---

### **Preparación:**

Los tres animales (el conejo, la vaca y la rana) y las 3 cartas universo se posicionan en el centro de la mesa.

Las 30 cartas se mezclan y se colocan apiladas en el centro de la mesa; constituyen el mazo.

### **Desarrollo del juego:**

El jugador más joven gira una carta del mazo.

Todos los niños miran entonces esta carta e intentan descubrir a qué universo pertenece. Una vez que han descubierto de qué universo procede este elemento, se apresuran en coger el animal correspondiente y lo colocan en el universo adecuado.

El primer jugador en colocar el animal correcto, gana la carta girada.

*(Ej: la carta girada es el pez. El pez forma parte del universo de la rana: la charca. El más rápido en colocar su rana en la carta «universo charca» gana la carta «pez».)*

Si un jugador se equivoca, vuelve a colocar bajo el mazo una carta ganada anteriormente. (Si todavía no tiene, entonces no pasa nada).

Luego el jugador situado a la izquierda del más joven gira una nueva carta y se reanuda la partida. Y así sucesivamente.

### **¿Quién gana?**

Según la duración de juego deseada, se podrá decidir al principio de la partida que el ganador será:

- el jugador que ha ganado más cartas cuando el mazo se haya agotado.
- o el primer jugador en ganar 5 cartas.