

# little **BALANCING**



2½-5 ans  
years  
años  
Jahre



# little **BALANCING**

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido  
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold  
Conteúdo • Игровой комплект

**X 4**



**X 15**



**X 12**



**X 12**



## Ⓔ Reglas del juego

Little **BALANCING**

### Juego de equilibrio

Edad: de 2 ½ a 5 años

Nº de jugadores: de 2 a 4

Duración de la partida: 10 mn

#### Contenido:

4 ranas

1 charca constituida por  
2 piezas de puzzle

12 pilotes

12 nenúfares

15 fichas «punto ganado»



#### Objetivo del juego:

Mantener el equilibrio de los nenúfares sobre los «pilotes» y luego las ranas sobre este equilibrio precario.

#### Preparación:

- Se deja la charca en el centro de la mesa; que todos la puedan alcanzar.
- Se dejan todos los elementos en el centro de la mesa.

Según la edad de los jugadores, se utiliza un número más o menos grande de nenúfares y de pilotes. Para los más pequeños se puede jugar con sólo 4 pilotes, 4 nenúfares y las 4 ranas.

Cuanto más hábiles son los niños, se juega con un número mayor de pilotes y nenúfares.

---

### **Funcionamiento del juego:**

Los elementos se superponen en este orden: pilote, luego nenúfar y luego de nuevo pilote y así sucesivamente hasta que ya no queden pilotes o nenúfares. Ahora no hay más que poner las ranas sobre las «pirámides».

Y si nada se cae, los jugadores han ganado.

PS: Un jugador puede poner uno de sus elementos sobre un elemento puesto por otro jugador.

### **Desarrollo del juego:**

**Empieza a jugar el jugador más joven.** Deja uno de sus pilotes sobre uno de los emplazamientos previstos a este efecto sobre la charca (sobre los círculos en el agua). Luego le toca al jugador siguiente: puede decidir poner uno de sus pilotes en otra ubicación prevista a este efecto en la charca, o poner un nenúfar sobre el pilote que acaba de colocar el otro jugador.

Cuando a un jugador se le caen elementos, se retoma la partida.

### **¿Quién gana?:**

Cuando todos los elementos están sobre el tablero, se acabó la partida.

Cada jugador coge entonces un «punto ganado».

### **Versión para los mayores:**

El objetivo del juego consiste en realizar pirámides cada vez más altas. Para ello, se ocupan las ubicaciones poniendo 1, 2 ó 3 ranas en 1, 2 ó 3 de las ubicaciones «círculos en el agua».

El número de ubicaciones es restringido, por lo que las pirámides a construir serán entonces más altas.

