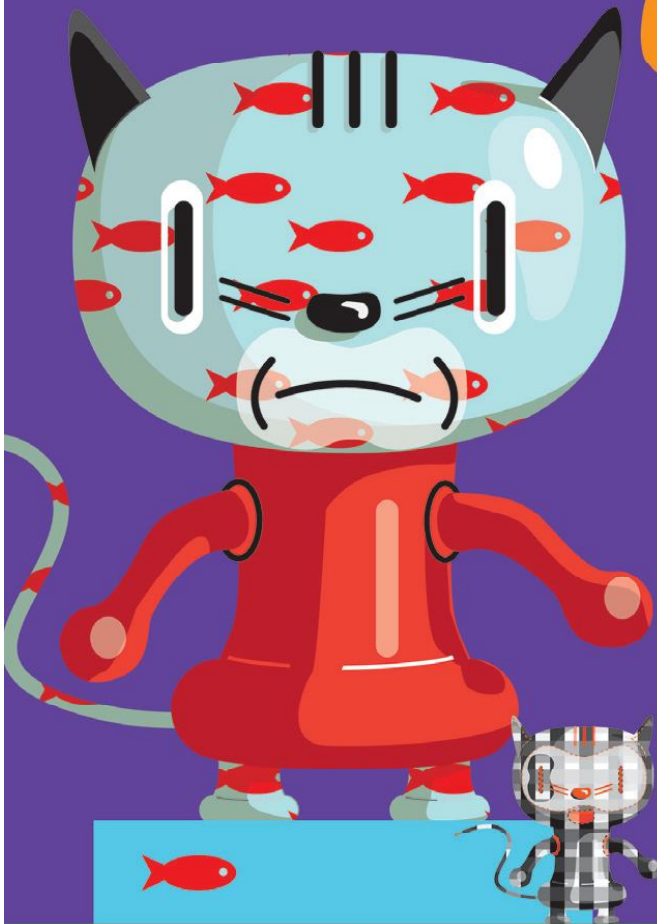


# MEMO DINGO



7-99 ans  
years  
años  
Jahre



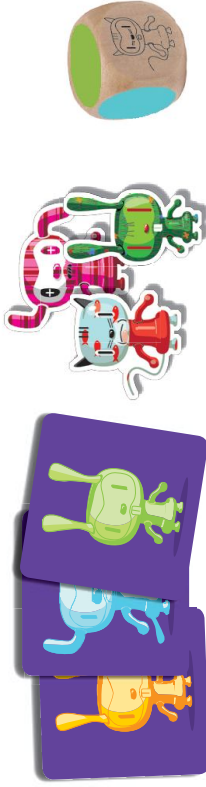
A partir de los 7 años



De 2 a 4 jugadores



Contenido: 9 cartas, 30 figuritas, 1 dado.



Objetivo del juego: conseguir las máximas figuritas posibles.

Regla del juego:

Las 9 grandes cartas se extienden en el centro, boca abajo, en cuadrado (3 filas de 3 cartas).

Se juega en el sentido de las agujas del reloj. Empieza a jugar el jugador más joven.

Da la vuelta a las 9 cartas dejándolas en sus lugares iniciales, y las observa atentamente intentando memorizarlas:

- La ubicación de los animales (gatos, perros, conejos)
- La ubicación de los fondos de colores (azul, verde, violeta).

Gira de nuevo las 9 cartas para ocultarlas, siempre teniendo cuidado de no cambiarlas de lugar.

Luego lanza el dado. El dado indica o un color o un animal.

Entonces el jugador debe encontrar, de memoria, la ubicación exacta de las 3 Cartas respondiendo al criterio indicado por el dado.

**Ejemplo 1** : el dado indica «conejo». El jugador debe encontrar las 3 cartas que tienen un conejo.

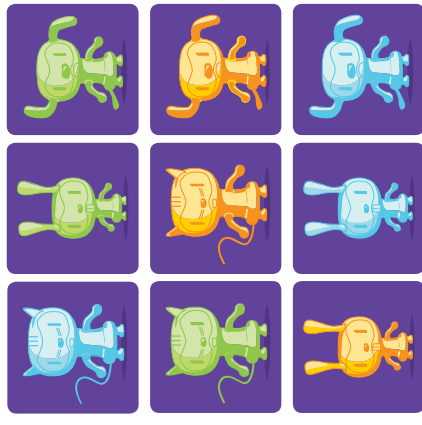
**Ejemplo 2** : el dado indica «verde». El jugador debe encontrar los 3 animales que están sobre un fondo verde.

A medida que el jugador cree haber encontrado las cartas que responden al criterio del dado, les da la vuelta, lo cual permite a todos los jugadores verificar si ha acertado.

Si ha conseguido encontrar 1 carta de las 3, gana un figurita; 2 cartas de 3, dos figuritas; 3 cartas de 3, tres figuritas.

Luego le toca al jugador siguiente: mezcla las cartas y las coloca, boca abajo, en cuadrado, etc. La partida se detiene cuando ya no se pueden ganar más figuritas. Gana aquel que ha conseguido más figuritas.

Nota: Para los jugadores mayores, se puede decidir dar una figura única y exclusivamente si se han encontrado las 3 cartas que responden al criterio.



**DJECO**